Converted by Tiff Combine - (no stamps are applied by registered version)

مسموع · لكن ، بالرغم من انه توجد بلا شك أوجه تشابه عامة بين أنواع الاستراتيجيات الاستكشافية التى يستخدمها الكمبيوتر وتلك التى يستخدمها البشر ، الا أن هناك صعوبة فى مجاراة ما يسميه نيول ، سيمون « بالخشونة والتعمد » الذى تشـــتمل عليه حركات « ج ب س » الى الأمام أو الخلف ما بين المسألة والتخطيط ، مع الأخذ فى الاعتبار التخطيط البشرى المرن لكن الذى يعوزه الشمول فى بعض الأوجه · هنا مرة أخرى يختلف الخاضعون للتجربة مرة ثانية فى الطريقة التى يحللون بها متطلبات المسألة فى المقام الأول ، وفى كفاءتهم العامة وأســـلوبهم · فالبعض يعطى الأولوية لبعض الاستراتيجيات الاستكشافية أكثر ممايفعل البعض الآخر · والمحنة هى كيفية التوفيق ما بين محاكاة الأداء الفردى والنظرية العامة لحل المسائل ·

يدعى نيول ، سيمون أن هناك سمات قليلة أســـاسية عامة للكمبيوتر وكافة البشر · تتضمن هذه على ما يلى : الأداة الفعلية للقائم بالحل فيما يتعلق بميكانيكية المدخلات والمخرجات ، الذاكرة طويلة وقصيرة المدى ، تجسيد المهمة فى صورة مسألة ، استخدام عمليات تتابعية تشتمل على عمليات توليدية واختبارية ، استخدام البرامج بما فى ذلك البرامج الاستكشافية التى تسعى لتحقيق هدف حل المسألة · وستكون البرامج الفعلية المستخدمة موظفة ليس فقط لكيفية تجسيد المهمة فى صورة مسألة ولكن بالمثل لخبرة الخاضع للتجربة السابقة بمهام مشـابهة · أى بطريقة فيها تحديد لذكائه وللدافع الذى يحركه · مع ذلك ، عندما يتعلق الأمر بتفاصـــيل العمليات التى تتم يكون هناك دائما خطر أنها قد تتحدد بناء على السمات الغريبة للطريقة التى تصاغ بها الارشادات فى لغة برمجة كمبيوتر معينة · يوضح كذلك نيول ، سيمون نقطة أنه طالما يمكن ترجمة معظم لغات البرمجة الواحدة الى الأخرى فان اختيار واحدة