

هذه " المداخل " ينسبها لنفسه كراوية للقصة ، دون أن يتعدى وجوده هذا الموقع ، ولعله بهذه الطريقة يجارى طريقة تقديم " الحدوتة " الشعبية ، التي يرويها شخص دون أن يشارك في أحداثها .
وفى قصص أخرى - هي الأكثر عدداً - قدمها شوقي بضمير الغائب ، عن شخصيات يصفها ويقدمها دون أن يسفر عن نفسه .

٢ - ويختار شوقي بداية لقصته لحظة ينمو فيها الحدث ، ويخرج من خلال الصراع بين طرفين ، حتى ينتهي إلى غايته ، ثم يستخلص العبرة أو الدرس الأخلاقي في البيت الأخير ، أو في بيتين مثلاً ، ولكنه في حالات قليلة جعل من العبرة مقدمة للقصة ، وذلك في " النملة الزاهدة " التي تبدأ بتقرير مبدأ إنساني ، ثم تطبق هذا المبدأ على حكاية النملة :

سعى الفتى فى عيشه عباده	وقائد يهديه للسماده
لأن بالسمى يقوم الكون	والله للساعين نعم العون
فإن تشأ فهذه حكاية	تعد فى هذا المقام غايه
كانت بأرض نمل تنباله	لم تسأل يوماً لذة البطاله

ويلجأ إلى الطريقة ذاتها في " الأسد والضفدع " .

٣ - وشخصيات قصص شوقي - في مجموعها - من الحيوان والطيور والحشرات ، وقد ظهر " الإنسان " في عدد قليل منها ، وبإستثناء قصتين نسبتا إلى شخصيات بشرية دون مشاركة من الحيوان [هما : أنت وأنا ، وتديم الباذمجان] نجد أن الدور الأساسى فى القصص المشتركة للحيوان ، حتى فى تلك القصص التي اتخذت من سفينة نوح بيئة لها ، أو الأخرى التي تحدث فيها الطير إلى سليمان ، سنجد أن دورهما لم يتجاوز الحكم على الفعل وليس المشاركة فيه ، والقصة المشتركة الوحيدة ، التي ظهر فيها أثر الإنسان وتحريكه للحدث فى قصة " الصياد والعصفورة " . أما قصة " ضيافة قطة " ^١ وفى الديوان إشارة إلى أنها نشرت عام ١٩٢٩] فإنها صورة وصفية عن تجربة مباشرة ، ولا تملك مقومات القصة .

٤ - ويجدل شوقي أكثر قصصه على شكل صراع، فهناك شخص ضد آخر ، أو من يحتال ، ومن يقام الاحتيال ، وقد يكون الصراع ثنائياً : الصياد والعصفور - الثعلب والديك - الأفعى والعقرب - القرد والفيل - الشاه والغراب - القبرة وابنها - اليمامة والصياد - الكلب والبيغاء .. إلخ . وقد يكون الصراع ثلاثياً مثل : الأسد والثعلب والعجل - الكلب والقط والغار - الثعلب والأرنب والديك .
وقد لجأ إلى صراع رباعى فى قصة واحدة هي : الغزال والحروف والتيس والذئب . ومن المعروف أن الصراع يقوى العنصر الدرامى فى القصة ، ويحدد المعنى الذى يمثله كل طرف ، ويؤدى إلى نهاية محددة