كائن من نوع **مركبة** سيكون له نسخته الخاصة من هذه البيانات: نتكلم إذن عن خصائص المثيل (instance attributes).

عملية خلق المثيل (instanciation)، التي تسمح بخلق كائن انطلاقا من صنف تنص على منح قيم مميزة لكل خصائص المثيل.

التصميم السابق يسمح لنا بتقديم الـــUML (Unified Modeling Language)، وهي لغة تسمح بتقديم أنظمة الكائن العالمية تقريبا، والمتداولة في هذه الأيام.

المدخل الحالي لا يسمح إلا بالإطلاع على جزء بسيط من هذه اللغة من خلال تصميمها الثابت والمتعلق بتقديم مختلف الأصناف المتداخلة في النموذج، بمرافقة علاقاتها الأساسية. نلاحظ إذن أن الصنف يتم تمثيله أو تقديمه بمستطيل يتألف من ثلاث أقسام:

- القسم العلوي يشير إلى إسم الصنف
- القسم الأوسط يحدد الخصائص وأنواعها على شكل:
  IdentifierAttribut : IdentifierType
- القسم السفلي يقدم المناهج مرفقة ببارامتراتها (حججها)، وكذا أنواع القيم المعادة.

التسطير يشير إلى أن العنصر هو عضو للصنف، سواء تعلق الأمر بالخصائص أو المناهج.

في الأخير، المستطيلات المعلّمة بركن مطوي تخصص للتعليقات أو الملاحظات.

بالمقابل، نلاحظ أن الخاصية عدد المراكب (NumberOfVehicles) المسؤولة عن تحديد عدد المركبات في أي وقت في الصنف. إن هذه الخاصية يتم زيادة محتواها بفضل العملية **شيّد مركبة** (CreateVehicle)، ويتم إنقاص محتواها من خلال العملية **هدّم مركبة** (DestroyVehicle). هذا مثال نموذجي لتقاسم الخواص لمجموعة كائنات تنتمي لنفس الصنف. لهذا يعتبر غير مجدي امتلاك كل كائن لنسخة منفردة من هذه الخاصية، بل ويعتبر عملا خطيرا (تخيل عمليات الإعداد)، إذن من المستحسن أن تتقاسم الكائنات نسخة وحيدة تنتمي للصنف. نتكلم إذن عن خاصية الصنف (Class Attribut).

المثال الآتي يوضح عملية خلق مثيلين لكائنين مختلفين من نفس الصنف:

PDF created with FinePrint pdfFactory Pro trial version http://www.fineprint.com