

اللون : أخضر أو أحمر أو أسود
الأشكال : صلبان أو دوائر أو مربعات
عدد الأشكال : واحد أو اثنان أو ثلاثة
عدد الحواشي : واحد أو اثنان أو ثلاثة

ويجعل العدد الكلى للبطاقات احدى وثمانين ، ومهمة الخاضع للتجربة هي اكتشاف المفهوم المحدد الذى يكون فى ذهن القائم على التجربة والذى قد يكون عاما مثل : « كل البطاقات الحمراء » أو خاصا مثل : « صليبين ذى لون أخضر وحاشية ثلاثية » .

. وفى « مهمة الاختيار » قدم للخاضع للتجربة أولا مثلا ايجابيا أو سلبيا للمفهوم . وسمح له فى أية لحظة أن يقدم فرضا عن طبيعة المفهوم . وكانت الحالة الأخرى الأساسية هي « مهمة الاستقبال » reception task وسلم فيها للخاضع للتجربة بطاقات فى ترتيب سابق التنظيم وبعد أن أخبر ما إذا كانت أى واحدة مثلا ايجابيا أو سلبيا طلب منه الفرض الجارى الذى يكون قد كونه . . . وتتمثل أصالة هذه الطريقة التجريبية فى استظهار عملية اختبار الفروض التى يقوم بها الخاضع للتجربة على النحو التالى : يمكن للقائم على التجربة أن يتابع النظر فى البطاقات التى يختارها الخاضع للتجربة خلال مهمة الاختيار وكذلك للطريقة التى يغير أو لا يغير بها فروضه وذلك خلال مهمة الاستقبال . وفى الحقيقة فإن برونر ، جودنو ، أوستن كانوا واثقين من طريقتهم الى حد بعيد للغاية حتى أنهم مالوا الى الاستغناء عن الحيلة ولذلك لم يستفسروا من الخاضعين للتجربة عما كان يفعل هؤلاء خلال اختيارهم للبطاقات والفروض .

تم تحليل المادة التى قدمتها تجارب برونر ، جودنو ، أوستن فى ضوء الاستراتيجيات « المثالية » أو مجموعة قواعد قد يستخدمها